Маркеры игрового пространства как условие развития сюжетно-ролевой игры младших дошкольников.

Воспитатель: Морсина К.В.

Цель: Создание условий для развития сюжетно-ролевой игры

Задачи:

-Обогащать предметно –игровую среду за счет использования игровых маркеров;

-Обогащать игровой опыт детей посредством объединения отдельных действий в единую сюжетную линию;

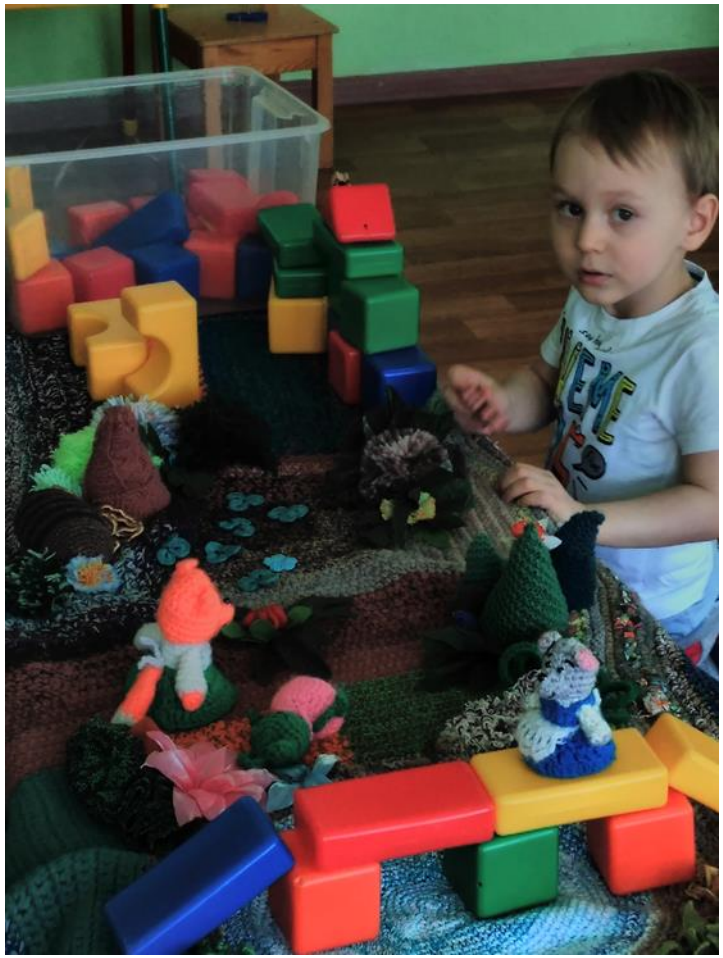
-Развивать умение взаимодействовать друг с другом в непродолжительной совместной игре;

-Развивать и активизировать словарный запас детей.

Игровые маркеры

Автопарк

Ландшафтные коврики



Атрибуты для игр с маркерами

Маркеры в действии

Игра - ситуация
«К нам приехал доктор»

Игра «мы пожарные!»

Игры «Модная причёска» «Делаем покупки»

Игра ситуация «Повара варят суп»

Игра ситуация «Укладываем куклу спать»

Игра ситуация «Кормление кукол»

Игра «Кто шофер?»

Настольный маркер

«Водоём»

Спасибо за внимание!